

Regels Kubbspel

Speelveld

Het speelveld heeft (max) een breedte van 5 meter en een lengte van 8 meter.
Opstelling en waar je kan spelen: Z.O.Z.

Namen

Basislijnen: achterlijnen van het veld (de lijnen van 5 meter)

Basiskubbs: kubbs op de basislijn Veldkubbs: kubbs in het veld.

Doel

Om beurten worden de 6 werpstokken gegooid naar de houten blokken van de opponent met als doel die om te gooien.

Als team A een basiskubb omgooit van team B, gooit team B deze kub in het veld van team A (basiskubb wordt veldkubb). Team B moet nu de veldkubb proberen omgooien. Lukt het niet, wordt de veldkubb de nieuwe basislijn van team A. Lukt dit wel, is de veldkubb uit het spel en kan team B terug proberen de basiskubbs om te gooien.

Gooien

De werpstokken mogen alleen onderhands geworpen worden, met het uiteinde van de stok wijzend in de richting van de worp. Molenwieken (de stok verticaal laten draaien) is toegestaan, helicopteren (horizontaal draaien) niet.

Kubbs moeten ook onderhands gegooid worden, maar mogen eventueel overdwars vastgepakt worden en mogen in alle richtingen draaien en roteren. Kubbs worden altijd van achter de basislijn geworpen.

In of uit

Omgegooide kubbs moeten van achter de basislijn in de speelhelft van de tegenstander geworpen worden. Als een kub buiten deze speelhelft komt, is hij uit en wordt een tweede worp toegestaan. Een kub is in als hij na het neerzetten voor minstens 50% in is.

Als een kub voor de 2e keer fout terecht komt, mag de tegenstander deze op een willekeurige plek op de speelhelft zetten, maar wel minstens de lengte van een werpstok verwijderd van de koning of een markeerstok.

Overeind zetten van geworpen kubbs

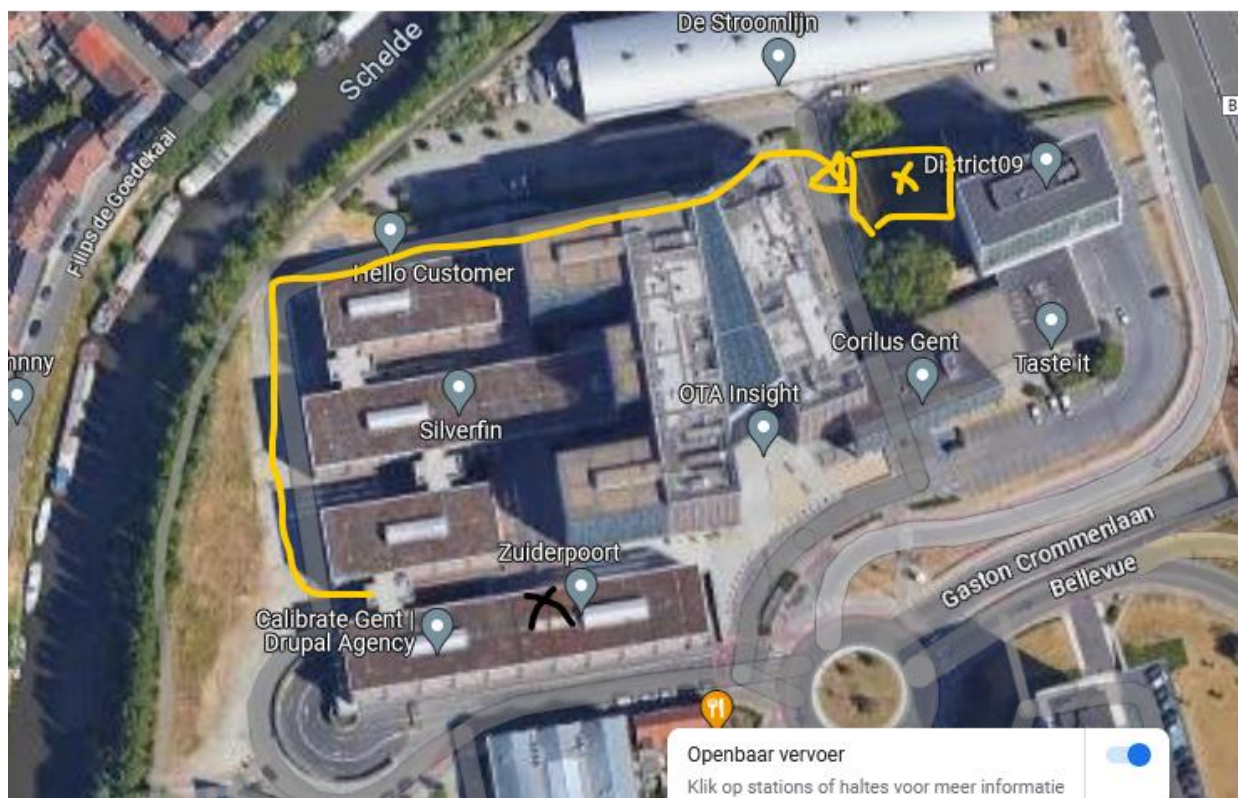
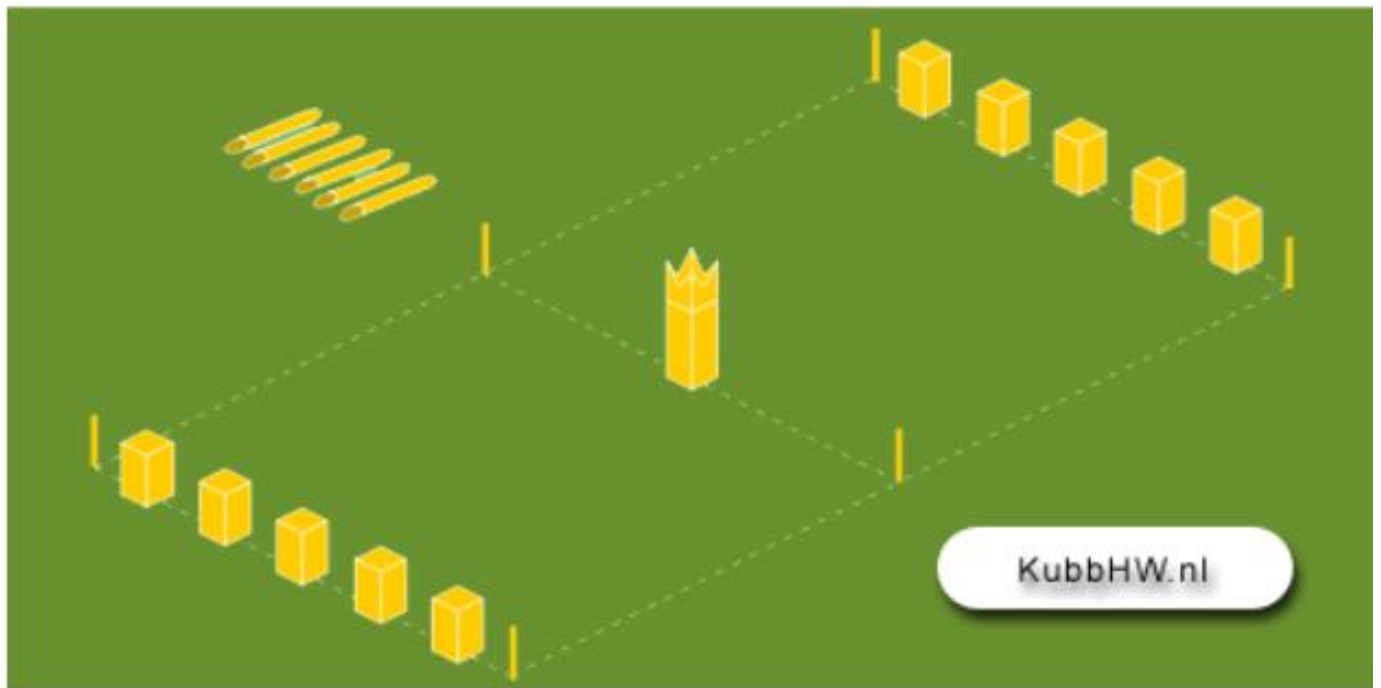
Gegooide kubbs worden door de tegenstander overeind gezet door ze de ene of de andere kant op te kantelen, op zo'n manier dat ze voor minstens 50% in zijn.

Als een basiskubb wordt omgegooid voordat alle veldkubbs zijn omgegooid, wordt deze basiskubb direct weer overeind gezet en telt deze nog steeds als basiskubb. Als een veldkubb wordt omgegooid door een kub, wordt deze overeind gezet op de plaats waar hij tot stilstand komt.

Bij het werpen van de veldkubbs worden eerst alle kubbs geworpen en daarna de kubbs die fout zijn neergekomen overnieuw gegooid. Het is hierbij mogelijk kubbs in of uit te stoten. Pas als alle kubbs geworpen zijn, worden ze overeind gezet.

Overige regels

- Kubbs die zijn omgeworpen en weer overeind komen, gelden als omgeworpen.
- Kubbs mogen bij het omvallen andere kubbs ook om laten vallen. Een basiskubb kan echter alleen omgetikt worden door een veldkubb als het hier om de laatste veldkubb in de desbetreffende speelhelft gaat.
- De koning mag alleen omgeworpen worden aan het einde van het spel. Als de koning eerder wordt omgegooid (werpstok of kub), dan verliest het werpende team automatisch het spel.
- Gooien op de koning gebeurt altijd van achter de eigen basislijn.



X: plaats van feestje

Ga buiten via de achteruitgang. Loop rond het gebouw naar voren (kant van het water) tot je aan de binnentuin komt.

Zorg steeds dat er een volwassene mee is.

Brengen jullie het Kubbspel weer mee naar binnen na het spel? Dank je.

Veel plezier!